

CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO KỸ SƯ KỸ THUẬT ĐIỀU KHIỂN VÀ TỰ ĐỘNG HÓA

KHỐI KIẾN THỨC GIÁO DỤC ĐẠI CƯƠNG

- Chủ nghĩa xã hội khoa học
- Đổi mới, sáng tạo và khởi nghiệp
- Kinh tế chính trị Mác - Lênin
- Lịch sử Đảng Cộng sản Việt Nam
- Pháp luật đại cương
- Phương pháp nghiên cứu khoa học
- Quản trị doanh nghiệp
- Tư tưởng Hồ Chí Minh
- Toán cao cấp A1, A2
- Triết học Mác - Lênin
- Vật lý đại cương A1, A2 / Thực hành
- Xác suất thống kê
- Những vấn đề kinh tế - xã hội Đông Nam bộ
- Tư duy biện luận ứng dụng

KHỐI KIẾN THỨC TÍCH LŨY

- Giáo dục thể chất
- Giáo dục Quốc phòng An ninh
- Tin học
- Ngoại ngữ

THỰC TẬP, KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP

- Thực tập kỹ thuật
- Thực tập tốt nghiệp
- Đồ án tốt nghiệp

KHỐI KIẾN THỨC GIÁO DỤC CHUYÊN NGHIỆP

❖ Kiến thức cơ sở ngành, liên ngành

- Nhập môn nhóm ngành Kỹ thuật Điện - Điện tử/ Thực hành
- An toàn điện
- Thực tập điện - điện tử cơ sở
- Toán Kỹ thuật
- Cơ sở lập trình/ Thực hành
- Điện tử công suất/ Thực hành
- Điện tử số/ Thực hành
- Điện tử tương tự/ Thực hành
- Giải tích mạch điện 1, 2
- Vi điều khiển/ Thực hành

❖ Kiến thức chuyên ngành

- Chuyên đề Lập trình HT nhúng
- Chuyên đề PLC nâng cao
- Cơ sở điều khiển tự động/ Thực hành
- Công nghệ thủy lực và khí nén/ Thực hành
- Điều khiển tự động nâng cao/ Thực hành
- Đồ án môn học 1, 2
- Hình họa vẽ Kỹ thuật
- Khí cụ điện

- Kỹ thuật lập trình/ Thực hành
- Kỹ thuật Robot/ Thực hành
- Máy điện/ Thực hành
- Phương pháp lập trình hướng đối tượng/ Thực hành
- PLC/ Thực hành
- SCADA
- Thực tập cơ khí cơ bản
- Truyền động điện/ Thực hành
- Chuyên đề Internet of Things/ Thực hành
- Cơ sở dữ liệu/ Thực hành
- Lập trình JAVA/ Thực hành
- Matlab và ứng dụng
- Phát triển ứng dụng di động/ Thực hành
- Quản lý dự án
- Thiết kế, mô phỏng trên máy tính
- Trí tuệ nhân tạo trong điều khiển/ Thực hành
- Xử lý ảnh và thị giác máy tính/ Thực hành
- Xử lý tín hiệu số